## Noorden hemel poolijs

Begin met het vinden van geschikte foto's die we kunnen gebruiken voor het creëren van effect in deze tutorial. U kunt gebruik maken van <u>Google Afbeeldingen</u> om foto's te vinden of je kan gebruik maken van <u>mijn foto</u> van de winter landschap en <u>foto van de nachtelijke hemel</u> <u>met veel sterren</u>.

Voordat we beginnen zet uw alle gereedschappen terug op " alle gereedschappen herstellen" Vergeet niet regelmatig uw werkje op te slaan.

Open de 2 foto's.



Plaats de 2 foto's in dezelfde laag de foto van de Noordpool(landschap) onderaan en de sterrenhemel bovenaan. Zet vinkje bij de laag van de sterrenhemel uit, die gaan we later wel weer aan vinken.



Ga naar de laag met het landschap en druk op Ctrl + J (of je kan ook Laag> Laag dupliceren), dan het copie laag (copie achtergrond) een beetje naar beneden verschuiven zie foto hieronder.



Maak nieuwe laag met Ctrl + Shift + N. Gebruik de Veelhoeklasso (L) om een selectie te maken als op de foto hieronder, dan het vulemmertje gebruiken om het geselecteerde gebied met de kleur # 555297 te vullen.



Maak een nieuwe laag verwijder de selectie niet hou deze aan.

In het selectie gebied vul je deze met een verloop met de volgende zie de 2 afbeeldingen hieronder met de kleuren # fcef8f en # ea83f6.

Gradient Editor			
Presets	O	ОК	
		Cancel	
		Save	
		1	
Name: Custom		New	
Gradient Type: Solid			
Smoothness: 100	0/2		
	yo		
#fcef8f		#ea83f6	
	\$	Â	
Stops	Vo		
Opacity;	% Location: 🔽 %	Delete	
Color:	Location: 100 %	Delete	

Maak lineair verloop vergelijkbaar met de screenshot die je kunt zien op de foto hieronder:



Na het toepassen van het verloop maak je op deze laag een laagmasker. Op het laagmasker staan en deze vul je et zwart – wit verloop zie afbeelding.



Verwijder selectie met Ctrl + D. Daarna terug naar de laag sterrenhemel en maak deze weer zichtbaar, dan overvloeimodus wijzigen naar screenen (bleken) op deze laag.



Omdat men de sterrenhemel volledig kan zien op de afbeelding gaan we deze verwijderen op het gedeelte van het landschap. Selecteren > selectie laden nu is de volledige foto geselecteerd

Op deze laag een laag masker plaatsen en deze vullen met een verloop van transpirant naar zwart. Opgepast wel op het gekleurde gedeelte toepassen.



Maak nieuwe laag aan en vul het met elke kleur die je zelf wilt, of gebruik de kleuren die hier gegeven zijn. Dan pas je deze toe met een verloop.

5tyles	- Gradient Overl	ау			ОК
Blending Options: Default	Blend Mode:	ormal	~		Cancel
Drop Shadow	Opacity:	ormar	100 9	6	New Style
Inner Shadow	Gradient:	1		everse	
Outer Glow	Style:			aver	Preview
Inner Glow				uyu.	
Bevel and Emboss	Angle:	49			
	N 100		V.		
Contour	Scale:		100 9	6	
Contour	Scale:		t 100 9	6	
Contour Texture Satin	Scale: -			6	
Contour Texture Satin Color Overlay	Scale:		100 9	6	
Contour Texture Satin Color Overlay	Scale: -	#d17df9		¢ #27eae4	#cb87dc
Contour Texture Satin Color Overlay Gradient Overlay Pattern Overlay	Scale: -	#d17df9	↓ 100 9 V	ہ #27eae4	■ #cb87dc ◇
Contour Texture Satin Color Overlay Gradient Overlay Pattern Overlay Stroke	Scale: #6ac2e6	#d17df9	↓ 100 9	∝ #27eae4	♥ #cb87dc ◇
Contour Texture Satin Color Overlay Gradient Overlay Pattern Overlay Stroke	Scale: -	#d17df9	100 9	6 #27eae4 ☆	#cb87dc

Zie het resultaat op de foto hieronder:

		2
		B Laco V (Channel ) and Server B Orest Loci D J++ A R
		The second control of
	_	Recipited op
		* Program

Maak een nieuwe laag aan en deze samenvoegen met onderliggende laag om de gewenste effecten te verkrijgen in deze laag. Neem en gebruik de Lasso Tool en maak selectie zoals op de foto die je hieronder kunt zien. Toepassing Selecteren> Bewerken> Doezelaar om de selectie te vervagen ongeveer 20 px.



Nogmaals een laagmasker toepassen en je zal zien dat alleen het geslecteerden gebied te voorschijn komt.



Je kan eventueel met zacht rond penseel nog wat het gebied aanpassen naar uw eigen zin en wat spelen met de dekking van het penseel.



Dan een kleuren verloop (spectrum) toe passen zie afbeelding hieronder.



Na het toepassen van het verloop moet de afbeelding er ongeveer uitzien als de afbeelding hieronder.



Daarna maak een nieuwe laag en deze samenvoegen met vorige laag (de laan eronder) om alle effecten te verkrijgen in deze laag. Dan van toepassing Filter> Blur> Motion Blur (vervagen > bewegingsonscherpte) met volgende presets:



Na het toepassen van deze filter overvloeimodus (blending modus) op "punt licht" toepassen deze laag.



Op deze stap zijn we eindelijk klaar met onze Photoshop tutorial. Het resultaat ziet er geweldig uit als voor mij!

